



EstiURV 2024

TÍTOL	DEL DIGITAL AL MATERIAL: PROCÉS DE DISSENY I FABRICACIÓ DE TRES OBJECTES AMB EINES DE DIBUIX DIGITALS, IMPRESSIÓ 3D I TALLADORA LÀSER CNC
1 de juliol	<p>De 9:30 a 11:30 h.</p> <p>1) Presentació i explicació de les activitats que es desenvoluparan al curs.</p> <p>L'objectiu del curs serà aprendre el procés de disseny i fabricació de tres objectes personalitzats: una làmpada, un clauer i un suport per al mòbil. Els alumnes s'iniciaran en el procés del disseny i fabricació d'aquests objectes mitjançant el dibuixat 2D, el modelat 3D i el seu muntatge físic.</p> <p>Per a materialitzar aquests objectes, els alumnes utilitzaran tècniques com la impressió 3D o el tall làser per a la fabricació de les seves peces, que finalment acoblaran segons els seus dissenys personalitzats.</p> <p>Amb el fil argumental de la fabricació d'aquests prototips, i que cada alumne fabricarà els seus objectes i se'ls endurà a casa a l'acabar el curs, s'aprendran diferents eines de dibuix 2D, modelat 3D i de fabricació digital. A més a més, i de forma complementària, mostrarem com es pot generar un model tridimensional d'un objecte físic utilitzant fotografies digitals.</p> <p>L'AutoCAD és un dels programes de disseny gràfic més conegut. La seva versatilitat i condició generalista el fan un software apte per a multituds de disciplines diferents. En el camp del modelat 3D, l'AutoCAD és també una eina potent. Els estudiants faran una introducció al programa AutoCAD i aprendran les eines bàsiques de dibuix 2D i modelat 3D d'aquest Software. De forma complementària, també se'ls explicarà les nocions bàsiques de la fotogrametria mitjançant el programa Agisoft Metashape.</p> <p>2) Cerca d'idees per desenvolupar les peces.</p> <p>11:30h - 12:00h Pausa per esmorzar</p> <p>12:00h - 13:30h</p> <p>3) Introducció al dibuix 2D amb AutoCAD.</p>
2 de juliol	<p>De 9:30 a 11:30 h.</p> <p>1) Tècniques de vectorització d'imatges, com a recurs per al disseny de la làmpada, i exemples.</p> <p>2) Dibuix 2D de les peces de la làmpada.</p> <p>11:30h - 12:00h Pausa per esmorzar</p>



	<p>12:00h - 13:30h</p> <p>3) Introducció al tall Làser CNC. Aprendre a utilitzar una màquina de tall Làser CNC i a generar la informació que aquesta màquina necessita. Amb aquesta tècnica construirem les peces de la làmpada i del suport per al mòbil.</p> <p>4) Confecció de les peces de la làmpada utilitzant el sistema de tall làser.</p>
3 de juliol	<p>09:30h -11:30h</p> <p>1) Introducció al modelat tridimensional. Eines bàsiques 3D en AutoCAD mostrant exemples.</p> <p>11:30h - 12:00h</p> <p>Pausa per esmorzar.</p> <p>12:00h - 13:30h</p> <p>2) Disseny d'un clauer en 3D per a impressió en resina.</p>
4 de juliol	<p>09:30h -11:30h</p> <p>1) Cerca d'idees i materialització d'un prototip per al suport del mòbil.</p> <p>11:00h - 11:30h</p> <p>Pausa per esmorzar.</p> <p>11:30h - 13:30h</p> <p>2) Dibuix de les peces 2D per al seu desenvolupament utilitzant AutoCAD 2D.</p> <p>3) Confecció de les peces del suport pel mòbil utilitzant el sistema de tall làser.</p>
5 de juliol	<p>09:30h -11:30h</p> <p>1) Introducció bàsica a la fotogrametria i a l'extracció de models digitals.</p> <p>2) Mostra d'alguns exemples arquitectònics realitzats mitjançant fotogrametria i impresos en 3D.</p> <p>3) Muntatge del suport del mòbil.</p> <p>11:30h - 12:00h</p> <p>Pausa per esmorzar.</p> <p>12:00h - 13:30h</p> <p>4) Muntatge del suport del mòbil.</p> <p>5) Exposició dels objectes dissenyats i clausura del curs.</p>